

Site à utiliser pour suivre les transferts

<http://www.footballdatabase.eu/transferts.php>

Se mettre sur le jour à traiter, et **surtout commencer le travail de transfert par le bas de la liste**, tout simplement parce qu'il arrive régulièrement que des joueurs soient ajoutés à la liste, et l'ajout se fait par le haut de liste. (c'est surtout important sur les grosses journées à traiter, par exemple le 1er juillet, ou quasi tous les jours des centaines d'ajouts sont faits.)

Une fois l'**éditeur** ouvert, cliquer sur "**Chercher Joueur**", entrer son nom et/ou prénom, faire OK, cliquer avec le bouton droit sur le joueur souhaité, prendre dans le menu pop-up "**Déplacer joueur vers club**".

Dans la fenêtre qui s'est ouverte, sélectionner son club de destination, renseigner les zones Frais de transfert (s'il y a lieu), l'année de fin de contrat (si on ne la connaît pas, on considère que pour les petites divisions, c'est en général 1 an, et pour les deux premières divisions, minimum 2 ans), puis cliquer sur OK.



Attention, ne jamais cocher la case "Prêt".

Quelques règles basiques :

- **Un prêt sera considéré pour nous comme un transfert définitif !** (personnellement je donne une durée de contrat d'un an, quand je transforme un prêt en transfert définitif)
- un joueur partant **en retraite** : le supprimer de son club, puis de suite aller le rechercher dans les "**joueurs libres**" et le supprimer (ce qui le fait disparaître complètement de la database)
- un joueur partant **vers un club que nous n'avons pas** => "**supprimer joueur**" (au lieu de "Déplacer joueur vers club") pour l'envoyer en joueur libre.
- un **joueur que nous n'avons pas dans notre base** => on passe au suivant  (ne surtout pas vouloir créer de joueur)

De retour sur la fenêtre de recherche du joueur, double-cliquer sur le nom du joueur traité, sa fiche s'ouvre alors.

Dans celle-ci, mettre à jour l'historique, renseigner les sélections et les buts si besoin, vérifier si le visage 3D n'a pas de grosse anomalie, comme joueur black en réalité mais blanc dans l'éditeur, corriger l'éventuelle erreur sur la barre d'expérience, réajuster le niveau (à l'aide des Tableaux de Niveau des Pays LFP17-18 et la Règle à calcul) et le poste si besoin.

Cliquer ensuite sur OK et passer au joueur suivant à transférer.

Pour trouver les infos relatives à toutes ses données, libre à chacun de choisir sa méthode, chacun a ses habitudes de travail pour cela.

Personnellement je gère le transfert avec Footballdatabase, mais ayant plus l'habitude de Transfertmarket pour le travail de BDD, j'utilise Transfertmarket pour mettre à jour les données du joueur.

Donc je bosse avec les 2 sites en même temps, en faisant une recherche sur Transfertmarket du joueur pour avoir sa fiche (si elle existe) pour renseigner les infos.

Si le joueur n'existe pas sur Transfertmarket, j'ouvre sa fiche sur Footballdatabase.

Vu l'ampleur du boulot que va nous demander ce Mercato, suivant l'envie il n'est pas obligatoire de renseigner l'intégralité des infos de tous les joueurs (historique principalement, qui est la partie prenant le plus de temps à faire).

Faire cet effort pour la France, ok, mais pour les autres pays, si déjà on gère les 2 premières divisions des pays majeurs, et la D1 des autres ce sera déjà très bien.

Nous ne faisons pas une BDD, nous mettons surtout en place une grosse partie des effectifs, avec un tri des joueurs via les transferts, c'est l'objectif principal.



Attention ! Bien penser à **faire des sauvegardes régulières** car l'Editeur (toutes versions) à tendance à planter.



Attention ! Ayant eu quelques surprises de sauvegardes faites mais finalement non enregistrées à cause de je ne sais quel bug, **se mettre de préférence sur le Continent Europe avant de sauvegarder la database**. Je ne sais pas si c'est une vraie parade, mais j'ai eu des vrais bug de sauvegarde notamment en étant sur Continent Afrique, mais je n'ai apparemment pas de problèmes en étant sur l'Europe avant de sauvegarder.

Principe du Topic "Mercato 17-18"

La database (pour faire simple - une copie du dossier complet "database du jeu") sera postée sur ce topic.

Dès qu'on décide de démarrer le Mercato, **la personne qui prend la database pour avancer sur les transferts**, poste aussitôt un message de la "**prise en main de la base mondiale**".

Et dès qu'il décide d'**arrêter de bosser** dessus, **reposte la database mise à jour**, en indiquant précisément le **jour où il s'est arrêté ainsi que le dernier joueur traité**.

(perso je copie colle toute la ligne du transfert du joueur de football database)

Ainsi si quelqu'un est disponible, il peut récupérer la base (en indiquant la prise en main) et continuer le boulot.

Et ainsi de suite.

Ce topic peut aussi servir pour **prévenir par avance de ses disponibilités** et de son envie de prendre la base en charge.

(Par exemple je suis de RTT ce vendredi 16 juin, je préviens que je vais pouvoir bosser sur le mercato et prendre la base de 9h du mat jusque vers 18 ou 19h)

Ce qui permet un tant soit peu de pouvoir gérer son planning perso pour d'autres occupations.